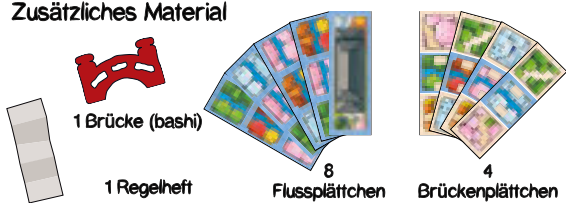


Niwashi Kawa - Spielanleitung

Die Erweiterung **Kawa** ermöglicht es, **Niwashi** von 2 bis zu 4 Personen zu spielen. Das Spiel bleibt kooperativ. Das Ziel bleibt dasselbe: gemeinsam so viele Aufträge (**Motive**) wie möglich zu vollenden.

Zusätzliches Material

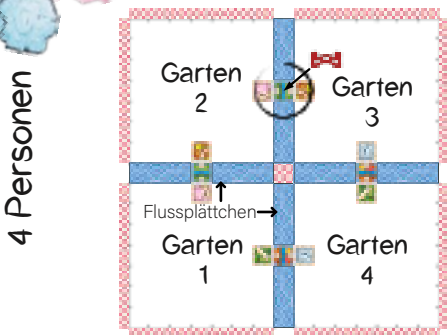
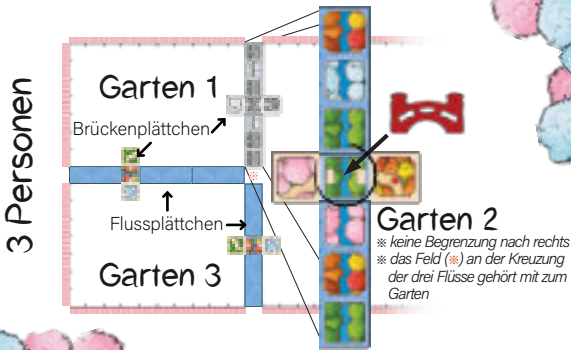


I. Spielaufbau (Änderungen)

Der Spielaufbau erfolgt wie bei einer klassischen Partie Niwashi, mit Ausnahme der folgenden Punkte:

1. Richtet die Spielfläche entsprechend der Anzahl der Personen ein (die **Flussplättchen** werden zufällig mit der Bildseite nach oben ausgelegt).
2. Stellt die **Brücke** nach Belieben auf eines der **Brückenplättchen**.
3. Mischt die **Auftragsplättchen** und gibt jeder Person folgende Anzahl: 5 zu viert, 7 zu dritt und 10 zu zweit.

Jeder Partner verfügt über einen eigenen **persönlichen Garten**. Die Gärten sind durch Flüsse getrennt und vorübergehend durch eine **Brücke** miteinander verbunden.



II. Spielablauf (Änderungen)

Die Partie läuft genauso ab wie eine klassische Partie **Niwashi**. Die Partner spielen reihum im Uhrzeigersinn.

Die folgenden Änderungen betreffen die zwei Phasen:

1. Aufträge erfüllen (Änderungen)

Sobald ein **Partner** ein Plättchen legt, kannst du prüfen, ob einer deiner **Aufträge** erfüllt wurde. Dies gilt nur, wenn das Motiv in deinem Garten von einem anderen **Partner** vervollständigt wurde. Wird ein **Auftrag** erfüllt, wandert die **Brücke** auf das nächste **Brückenplättchen** im Uhrzeigersinn.

※ Felder auf Flussplättchen zählen beim Vervollständigen eines Motivs mit.

※ Ein Motiv darf sich in einen anderen Garten ausweiten. Das vervollständigende Plättchen muss aber in deinem eigenen Garten liegen.

2. Gartenplättchen legen ODER Laterne bewegen ODER Brücke bewegen

2.a. Gartenplättchen legen (Änderungen)

Du darfst ein Gartenplättchen in jedem Garten platzieren, der für dich erreichbar ist:

- In deinem eigenen Garten.
- In einem anderen Garten, der mit deinem durch die **Brücke** verbunden ist.

※ **Du darfst keine Felder von einem Fluss überdecken.**

※ *Dein Garten darf nicht über den durch die Flussplättchen begrenzten Bereich hinauswachsen.*



2.b. Brücke bewegen (neu)

Statt ein **Gartenplättchen** zu legen oder die **Laterne** zu bewegen, darfst du die **Brücke** auf ein anderes Brückenplättchen versetzen. Lege dann deine 3 **Gartenplättchen** in beliebiger Reihenfolge auf den **Ablagestapel** und nimm die 3 verfügbaren Plättchen auf (wie beim Bewegen der **Laterne**).

VARIANTE zu Zweit

Ihr verfügt jeweils über einen **persönlichen Garten** und einen **gemeinsamen Garten**, der als Erweiterung des eigenen Gartens gilt. Du darfst also ein Plättchen in deinem persönlichen Garten oder im gemeinsamen Garten platzieren.

Um ein Gartenplättchen im Garten deines **Partners** zu platzieren, muss dieser durch die **Brücke** mit dem gemeinsamen Garten verbunden sein.

Du hast immer zwei Aufträge auf der Hand: einen für deinen persönlichen Garten und einen für den gemeinsamen Garten. Halte die 3 Gartenplättchen **zwischen** den beiden Aufträgen, um sie **auseinanderzuhalten**.



Mitwirkende

Autoren: Gautier de Cottreau & Baptiste Laurent

Illustration: Yoshito Fujiwara

Entwickelt von Arkham Society: Stevens Auguste, François Hotton, Dan Lahaye, François Léognany, Renaud Mathieu, Edwin Morizet, Bertrand Olivry.

Hersteller: Hopes Game

Deutsche Ausgabe und

Übersetzung: AllGo-Games

Offenbacher Landstrasse 21,

63512 Hainburg, Deutschland

