

ANLEITUNG

GUACA MOLE

ab 10



20min



2 - 5



Kind Familie Kenner Experte

GUACAMOLE



Hallo,

ich bin PapaDrino!

Ich habe die seltsamsten Charaktere Südamerikas eingeladen, darunter die berühmten Geschwister Patricia & Avocaldo.

Warum heißen sie so? Ganz einfach: Patricia kommt aus Chile, wo die Avocado "Palta" heißt. Avocaldo kommt aus Mexiko, wo man "Aguacate" sagt. Zusammen sind sie ... einfach unschlagbar in der Küche (und beim Chaos anrichten). Ich sage: Hauptsache, die **Guacamole** stimmt!

Heute habe ich eine neue Herausforderung für euch: Ich lade euch ein, gegen die exzentrischsten Charaktere der kulinarischen Welt in einer mitreißenden Schlacht der Aromen anzutreten!

Um den Tisch versammelt, bereiten alle ihre Zutaten vor und schärfen die kulinarischen Instinkte – Köchinnen, Köche und alle anderen gleichermaßen. PapaDrino verwendet der Lesbarkeit zuliebe nur eine Form. Hauptsache, ihr kocht gut!



Patricia & Avocaldo Cuesco, die wohl berühmtesten Geschwister des Viertels. Immer bereit, in der Küche zu glänzen (oder alles durcheinanderzubringen).



Lima Kahlo, die verspricht, mit ihrem künstlerischen Stil eine saure, aber unvergessliche Note ins Spiel zu bringen.



Onion Musk, das Genie im Hintergrund, mit einem Plan, der garantiert mehr als eine Person zum Weinen bringt.



Tomathor, mit unaufhaltsamer Kraft, bereit, die Konkurrenz gnadenlos zu zerdrücken.



Ají Styles, der das nötige Feuer mitbringt, um einen schönen Spielabend daraus zu machen.

Doch das ist keine harmlose Kochrunde. Das ist die **Große Guacamole-Nacht!** Hier werden Karten mit Köpfchen gespielt, Zutaten gestohlen, Gerichte sabotiert, noch bevor sie den Tisch erreichen. Nutze dein ganzes Können, um die besten Zutaten zu sammeln, einzigartige Geschmacksrichtungen zu kombinieren und, mit etwas Glück, den Angriffen deiner Rivalen zu entgehen.

Wirst du die köstlichste Guacamole zubereiten und PapaDrinos Segen erhalten?
Oder bleibst du mit leeren Händen zurück, während andere Köche genüsslich deine Gerichte ruinieren?

■■■■■■■■■■ ZIEL DES SPIELS ■■■■■■■■■■

Ziel von Guacamole ist es, die wertvollsten Zutaten zu kombinieren und köstliche Gerichte auf den Tisch zu zaubern - mit **Guacamole** als Star des Abends!

Während der Partie wetteifert ihr darum, die besten Gerichte zu kreieren und Siegpunkte (SP) zu sammeln. Jedes Gericht bringt Punkte. Für **Guacamole** oder eine **Zahlenfolge (1 bis 9)** winken zusätzliche Punkte. Doch nur der strategisch klügste und kreativste Koch wird am Ende PapaDrinos Segen erhalten.

■■■■■■■■■■ Zutaten (Material) ■■■■■■■■■■

90 Zutatenkarten, aufgeteilt in:



18
Patricia &
Avocaldo



18
Lima
Kahlo



18
Onion
Musk



18
Tomathor



18
Ají Styles



- Jeder Zutatentyp enthält Karten mit den Zahlen 1 bis 9, jede Zahl zwei Mal.

- Zutaten besitzen Fähigkeiten, die nur dann aktiviert werden, wenn du sie aus deiner Hand in die Vorbereitungszone spielst.



VOR SPIELBEGINN...

In Guacamole triffst du auf die unterhaltsamsten Charaktere der kulinarischen Welt und stürzt dich in einen mitreißenden Wettbewerb. Während des Spiels spielst du deine Zutatenkarten mit Bedacht, um PapaDrino zu beeindrucken und deine Rivalen auszustechen.

In deinem Zug darfst du eine Zutat aus deiner Hand in deine Vorbereitungszone spielen, um ihre Fähigkeit zu aktivieren und/oder ein Gericht zu bilden (ein Set aus 3 oder mehr Zutaten).

Gerichte können bestehen aus: Zutaten derselben Sorte, Zutaten derselben Zahl, oder einer numerischen Reihenfolge (Straße).

Eine offene Zutat, die vollständig auf dem Tisch sichtbar ist, gilt als "sichtbare Zutat". Dazu zählen: die Zutaten in der Vorbereitungszone jedes Spielers, die oberste Karte jedes Gerichts, sowie die oberste Karte des Ablagestapels.



SICHTBARE ZUTATEN



NACHZIEH-
STAPEL



ABLAGE-
STAPEL 1



ABLAGE-
STAPEL 2



GERICHT 1



GERICHT 2



VORBEREITUNGSZONE

SPIELZUBEREITUNG

- 1** Mischt alle Zutatenkarten.
- 2** Jeder Spieler erhält **7 Zutatenkarten** verdeckt auf die Hand.
- 3** Zusätzlich erhalten alle 1 weitere Zutatenkarte, welche offen in die eigene Vorbereitungszone gelegt wird.
- 4** Im Spiel gibt es **zwei Ablagestapel**.
Bei 2 oder 3 Spielern: Kommen je 12 Zutatenkarten auf einen Ablagestapel (insgesamt 24 Karten).
Ab 4 Spielern: Kommen je 6 Zutatenkarten auf einen Ablagestapel (insgesamt 12).
- 5** Legt die restlichen Zutatenkarten verdeckt neben die Ablagestapel. Sie bilden den Nachziehstapel.
- 6** Wer zuletzt Guacamole gegessen hat, beginnt die Partie.



Aufbau für 4 Personen



SPIELABLAUF



Beginnend mit dem Startspieler und anschließend im Uhrzeigersinn, führt ihr die folgenden Aktionen in dieser Reihenfolge aus:

1

Zutat vorbereiten & Fähigkeit aktivieren (optional):

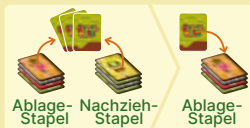
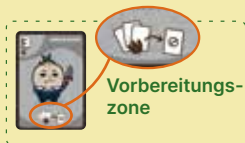
- Wähle **1 Zutat** aus deiner Hand. Lege sie offen in deine Vorbereitungszone und aktiviere ihre Fähigkeit.

Die Fähigkeiten der einzelnen Zutaten findest du hinten in der Anleitung, Seiten 12/13.

- Du darfst maximal 4 Zutaten in deiner Vorbereitungszone haben. Hast du zu Beginn deines Zuges bereits 4 Zutaten dort liegen, darfst du optional 1 Zutat aus deiner Vorbereitungszone auf einen Ablagestapel legen, um danach eine neue Zutat in deine Vorbereitungszone zu spielen.

Beispiel für die Vorbereitung einer Zutat und die Aktivierung ihrer Fähigkeit: Agapito spielt Onion Musk in seine Vorbereitungszone.

Dadurch darf er 3 Zutaten von den Ablagestapeln und/oder vom Nachziehstapel ziehen (beliebige Kombination) und anschließend 1 Zutat aus seiner Hand abwerfen.



2 Ein Gericht zubereiten (optional):

- Mit Zutaten aus deiner Hand und/oder aus deiner Vorbereitungszone kannst du ein Gericht aus mindestens 3 Zutaten zubereiten:

■ Gericht mit gleicher Zahl:

3 oder mehr Zutaten mit derselben Zahl.

Beispiel:

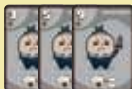
Agapito bildet ein Gericht aus 3 Zutatenkarten mit der Zahl 3.



■ Gericht des gleichen Typs:

3 oder mehr Zutaten des selben Typs (Charakter).

Beispiel: Agapito bildet ein weiteres Gericht aus 3 Onion-Musk-Zutatenkarten.



■ Gericht mit Zahlenfolge (Straße):

3 oder mehr Zutaten in numerischer Reihenfolge.

Beispiel:

Agapito bildet eine Folge mit 2-3-4-5-6-7.



Hinweis:

Eine Straße kann aufsteigend oder absteigend sein.

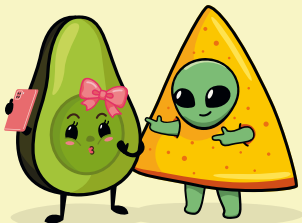
- Lege die Gerichte offen aus. Die oberste Zutat jedes Gerichts bleibt für die anderen **sichtbar**.

3 Zug beenden (Pflicht):

- Ziehe 2 Zutaten nach. Du darfst sie beliebig aus den beiden Ablagestapeln und/oder vom Nachziehstapel ziehen.
- Ist einer der Ablagestapel leer, lege sofort eine Karte vom oberen Ende des Nachziehstapels auf diesen Ablagestapel.

Beispiel:

Agapito zieht 1 Karte vom Nachziehstapel und anschließend 1 Karte von einem Ablagestapel. Danach endet sein Zug.



DIE GERICHTE

Ein Gericht ist eine Zusammenstellung von Zutaten, die eine der folgenden Bedingungen erfüllt:

**3 oder mehr
Zutaten
MIT DERSELBEN
ZAHL**



**3 oder mehr
Zutaten
DESSELBEN TYP
(CHARAKTER)**



3 oder mehr Zutaten IN NUMERISCHER REIHENFOLGE



Verliert ein Gericht eine dieser Bedingungen, gilt es **nicht mehr als gültiges Gericht** und bringt keine Siegpunkte als Gericht ein (siehe Seite 10).

GERICHTE VERFEINERN

Bereits zubereitete gültige Gerichte können in späteren Zügen verfeinert (ergänzt) werden, wenn du die Zutat **Patricia & Avocaldo** aktivierst und folgende Regeln einhältst:

■ **Gleiche Zahl oder gleicher Typ:**

Füge dem Gericht eine Zutat mit derselben Zahl oder demselben Typ hinzu.

Gericht als Zahlenfolge (Straße):

Füge eine Zutat mit der unmittelbar nächsthöheren oder nächstniedrigeren Zahl hinzu.

Beispiel: Agapito hat eine Zahlenfolge mit den Zahlen 3–4–5–6. Er darf eine 2 oder eine 7 hinzufügen, um die Straße zu verlängern.

AUSWIRKUNGEN AUF DIE GERICHTE

Wenn die Fähigkeit einer Zutat (Seiten 12/13) dazu führt, dass ein Gericht seine ursprüngliche Zusammenstellung verliert und dadurch die Bedingungen nicht mehr erfüllt, **gilt es als ungültig und es können keine weiteren Zutaten mehr hinzugefügt werden.**



■ Tomathor:

Wenn du die sichtbare Karte eines Gerichtes austauschst und das Gericht dadurch seine Konfiguration verliert, gilt es als ungültig. Es können keine Zutaten mehr hinzugefügt werden.



■ Ají Styles:

Wenn du eine sichtbare Karte eines Gerichtes nimmst und das Gericht dadurch seine Konfiguration verliert, gilt es ebenfalls als ungültig.

Während der Partie können jedoch die Fähigkeiten von Tomathor oder Ají Styles gezielt genutzt werden, um Gerichte zu bereinigen und ihre Gültigkeit wiederherzustellen. Weitere Zutaten können dann nach den üblichen Regeln zugefügt werden.



FARBSYSTEM



Rot

Orange

Gelb

Grün

Grau



Sobald die letzte Zutat vom Nachziehstapel gezogen wird, wird das Spielende ausgelöst. Jeder von euch spielt seinen letzten Zug zu Ende, damit alle die gleiche Anzahl an Zügen haben.

Anschließend erfolgt die Wertung.

In deinem letzten Zug musst du, falls nur noch Ablagestapel vorhanden sind, von diesen ziehen.

Anzahl der Zutaten:

Zähle alle Zutaten in deinem Spielbereich, auch solche, die kein gültiges Gericht bilden!

Achtung: Zutaten auf der Hand und in der Vorbereitungszone zählen nicht mit.

Jede Zutat ist 1 Siegpunkt (SP) wert.

Beispiel: Agapito hat ein Gericht aus nur 2 Karten.

Diese 2 Karten bringen ihm 2 SP, auch wenn sie kein gültiges Gericht darstellen.

Gerichte:

Erhalte 1 SP für jedes **gültige** Gericht mit 3 oder mehr Zutaten. Gerichte mit weniger als 3 Karten sind ungültig und bringen keine Punkte.

Festmahl:

Enthält ein **gültiges** Gericht 9 oder mehr Karten, erhältst du **zusätzlich 2 SP** für jedes Gericht, das diese Bedingung erfüllt.

Guacamole:

Hast du ein Gericht mit **allen Zutaten** - eine **Guacamole** -, erhältst du **3 zusätzliche SP** pro solchem Gericht, **AUCH DANN**, wenn dieses Gericht nicht den üblichen Regeln eines gültigen Gerichts entspricht.

Eine **Guacamole** wird gebildet, wenn jede Zutat mindestens einmal im Gericht vorkommt.

Wer am Ende der Partie die meisten Siegpunkte hat, wird zum Sieger erklärt.

Gleichstand:

Bei einem Gleichstand wird der Gewinner anhand der folgenden Kriterien in dieser Reihenfolge ermittelt:

Mehr Guacamole-Gerichte:

- 1 Wer mehr Guacamole-Gerichte gebildet hat, gewinnt.

Mehr Gerichte insgesamt:

- 2 Besteht weiterhin Gleichstand, gewinnt wer insgesamt mehr Gerichte gebildet hat, unabhängig vom Typ.

Weniger Zutaten:

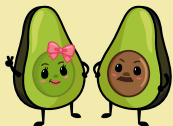
- 3 Besteht weiterhin Gleichstand, gewinnt, wer die geringere Anzahl an Zutatenkarten auf der Hand und in der Vorbereitungszone hat. (Es werden die Karten gezählt, nicht ihre Zahlenwerte.)

Gemeinsamer Sieg:

- 4 Besteht nach Anwendung aller Kriterien weiterhin Gleichstand, wird der Sieg geteilt.



ZUTATENFÄHIGKEITEN



PATRICIA & AVOCALDO

Wähle **bis zu 3 Zutaten** aus deiner Hand und/oder aus deiner Vorbereitungszone und **füge sie** einem deiner Gerichte hinzu.



LIMA KAHLO

Wähle einen beliebigen Mitspieler und **ziehe 1 zufällige Zutat** aus dessen Hand. Nimm diese Karte auf deine Hand.



ONION MUSK

Ziehe 3 Zutaten vom Nachziehstapel und/oder von einem der beiden Ablagestapel, in beliebiger Kombination. Beispiel: Du darfst 2 Karten vom Nachziehstapel und 1 Karte von einem Ablagestapel ziehen oder alle 3 Karten von einem Ablagestapel ziehen. Anschließend **wirfst du 1 Zutat** aus deiner Hand ab.



TOMATHOR

Tausche 1 Zutat aus deiner Hand, aus deiner Vorbereitungszone oder eine sichtbare Zutat eines deiner Gerichte **gegen 1 sichtbare Zutat** eines beliebigen Spielers (dich selbst eingeschlossen) oder aus einem der Ablagestapel.



AJÍ STYLES

Nimm 1 sichtbare Zutat von einem beliebigen Spieler (dich selbst eingeschlossen) oder von einem der Ablagestapel und nimm sie auf deine Hand.

Übrigens: Ají ist spanisch und bedeutet Chili.





Um dir die Wertung schmackhaft zu machen, findest du hier eine Wertungshilfe und ein Wertungsblatt zum Ausdrucken.



**SALTA
PAL LAO**

www.saltapallao.cl

MITWIRKENDE

Autor: Miguel Suárez

Illustration: Roly Ruthless

Entwicklung & Layout: Salta Pal Lao

Deutsche Ausgabe:

Übersetzung & Vertrieb durch **AllGo-Games**,
Sébastien Albert-Gondrand & Claudia Schrapel



© 2026 AllGo-Games
Sébastien Albert-Gondrand
Offenbacher Landstr. 21
63512 Hainburg
Deutschland
info@allgo-games.com
Alle Rechte vorbehalten.

Bitte bewahren Sie diese Anleitung sowie die Herstelleradresse
für spätere Rückfragen auf. Stand: 04/2026.